

REGOLAMENTO BEACH SOCCER 2014

- Al torneo prendono parte 24 squadre, divise in 6 gironi da 4 squadre ciascuna.
- Ogni squadra può essere costituita da un minimo di 4 a un massimo di 6 persone, con età non inferiore a 15 anni compiuti (nati nel 1999).
- L'iscrizione è di 60 (sessanta) € a squadra.
- A ogni squadra, compresi nel prezzo dell'iscrizione, verranno consegnati i buoni pasto per il pranzo (comprendenti un antipasto, un primo, una bibita, la frutta e il caffè) e una maglietta a ricordo della giornata.
- Il primo incontro comincerà alle ore 8:00.
- Non verrà effettuata una pausa di tutto il torneo, ma dalle 12:00 alle 14:00 le squadre potranno andare al bar per mangiare pranzo.
- Eventuali sostenitori che volessero mangiare lo stesso tipo di pranzo dei giocatori potranno acquistare i buoni al costo di 5 € al bar "Lo Chalet".
- Sarà presente per l'intera giornata un'ambulanza della Croce Rossa di Peveragno che potrà effettuare le operazioni di primo soccorso sul campo.
- In caso di pioggia le squadre dovranno presentarsi regolarmente al campo e sarà compito dell'arbitro e dell'organizzazione decretare l'eventualità che la partita sia rinviata o annullata.

... REGOLE DEL GIOCO ...

- Le partite si svolgono 4 contro 4: 3 giocatori di movimento e un portiere .
- I cambi sono volanti, possono essere effettuati solo a gioco fermo e il giocatore che entra deve attendere l'uscita del compagno dal terreno di gioco.
- Le partite si svolgono in un tempo unico di 14 minuti nella fase a gironi e 15 minuti nella fase finale, senza timeout, scanditi dal suono della sirena.
- La sirena determina il risultato dell'incontro: se la palla non ha attraversato la linea di porta non viene considerato gol, anche se la sfera era stata calciata prima o durante il suono della sirena stessa.
- Al suono della sirena non vengono effettuate ulteriori operazioni di gioco ad eccezione del tiro di un calcio di rigore assegnato prima del suddetto suono.
- Le punizioni sono sempre dirette e senza barriera.
- Il portiere ha la possibilità di prendere il pallone con le mani su un retropassaggio intenzionale di piede da parte di un proprio compagno di squadra, ma per poter ripetere questa operazione la sfera deve aver varcato la metà campo o essere stata toccata da un avversario
- Le rimesse laterali vengono effettuate con i piedi; la rimessa dal fondo del portiere con le mani.
- Il portiere non può segnare direttamente con le mani su rilancio dalla propria area, ma il gol viene considerato valido se un giocatore qualsiasi tocca la palla prima che questa abbia varcato la linea di porta.
- Un fallo laterale diretto in porta non verrà considerato gol se la palla non sarà stata toccata da un altro giocatore. Il gol è invece valido direttamente dal calcio d'angolo.
- Non verranno effettuati sorteggi prima dell'incontro: la squadra "in casa" sceglierà il campo, la squadra "in trasferta" batterà il calcio d'inizio.
- È vietato indossare scarpe o altre calzature simili per scendere in campo: si gioca con o senza calze.
- In caso di necessità, a ogni squadra verranno temporaneamente consegnati pantaloncini colorati o pettorine per potersi distinguere.
- Il giudizio dell'arbitro è insindacabile.

... REGOLE DEL TORNEO ...

- Nella fase a gironi, a ogni vittoria sono assegnati 3 punti, 1 punto in caso di pareggio, 0 punti in caso di sconfitta.
- Se una squadra non è in campo al suono della sirena perderà automaticamente quella partita a tavolino (3 – 0).
- Passano alla fase finale le prime squadre di ogni girone più le 2 migliori seconde tra i sei gironi.
- In caso di parità di punti nel girone si seguiranno, nell'ordine: scontro diretto, differenza reti, maggior numero di gol segnati, sorteggio.
- Per determinare l'ordine delle migliori prime si seguiranno, nell'ordine: numero di punti di distacco dalla seconda, differenza reti, numero di gol segnati, sorteggio.
- Per determinare le migliori seconde si seguiranno: numero di punti totalizzati, differenza reti, numero di gol segnati, sorteggio.
- Qualora nei quarti di finale si trovassero di fronte due squadre che erano nello stesso girone, si invertirà l'ordine delle seconde (la 2° miglior seconda diventerà la 1° miglior seconda o viceversa) in modo tale da evitare il loro incrocio immediato.
- Nella fase finale, in caso di parità verranno effettuati 3 calci di rigore per squadra, poi a oltranza (in questo caso dovranno tirare tutti i componenti della squadra prima di ricominciare il giro dei tiratori).
- Non verrà effettuata la finale 3°- 4° posto.
- In caso di parità nella finale, verranno effettuati due tempi supplementari di 5 minuti, quindi i calci di rigore.
- Verranno premiate le prime 4 squadre: 200 € ai primi classificati, 130 € ai secondi, 60 € ex aequo ai terzi e quarti.
- Verranno inoltre premiati il capocannoniere, il giocatore che abbia segnato il gol più spettacolare e il miglior portiere, scelti dagli organizzatori.

NORMA GENERALE DI COMPORTAMENTO

Non verranno tollerate ingiurie e offese ai danni dell'arbitro, degli organizzatori, del pubblico o di qualunque giocatore dentro e fuori dal campo. Per questo verrà punito con l'espulsione temporanea di 5 minuti (decretata dall'arbitro) qualunque giocatore che si rivolgerà in maniera scomposta (insulti, calunnie e offese varie) nei confronti di una delle categorie sopra indicate.

Al termine dei 5 minuti il giocatore potrà rientrare dopo aver chiesto l'autorizzazione al tavolo dell'organizzazione. In quei 5 minuti la squadra giocherà con solo 3 giocatori sul terreno di gioco. Se una situazione analoga si ripeterà nel corso della stessa partita, il giocatore non potrà più rientrare. In questo caso la squadra giocherà in 3 per 5 minuti, al termine dei quali potrà far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.

Se questo giocatore offenderà l'arbitro anche in una partita successiva verrà espulso definitivamente dalla competizione. Anche in questo caso la squadra giocherà in 3 per 5 minuti, al termine dei quali potrà far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.

Se un giocatore verrà sorpreso a offendere qualcuno in partite diverse, nelle prime due occasioni dovrà uscire per 5 minuti con possibilità di rientrare, nella terza verrà espulso e non potrà più giocare per tutto il corso del torneo. Anche in questo caso la squadra giocherà in 3 per 5 minuti, al termine dei quali potrà far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.

Per quanto riguarda i falli di gioco, l'arbitro punirà con un'ammonizione l'intervento scomposto fatto non sulla palla ma direttamente sull'uomo. In caso di seconda ammonizione il giocatore non potrà più rientrare in quella partita e la squadra lo potrà sostituire con un giocatore diverso da quello espulso quando saranno trascorsi 5 minuti dall'espulsione.

Qualora la squadra non disponesse di alcun giocatore in panchina dovrà continuare il resto della partita (ed, eventualmente, del torneo) schierando soltanto 3 giocatori in campo.